



Digitale Werkzeuge

Cooler Tools – eine Auswahl kollaborativer Werkzeuge

Quelle: [Hessischer Bildungsserver](#)

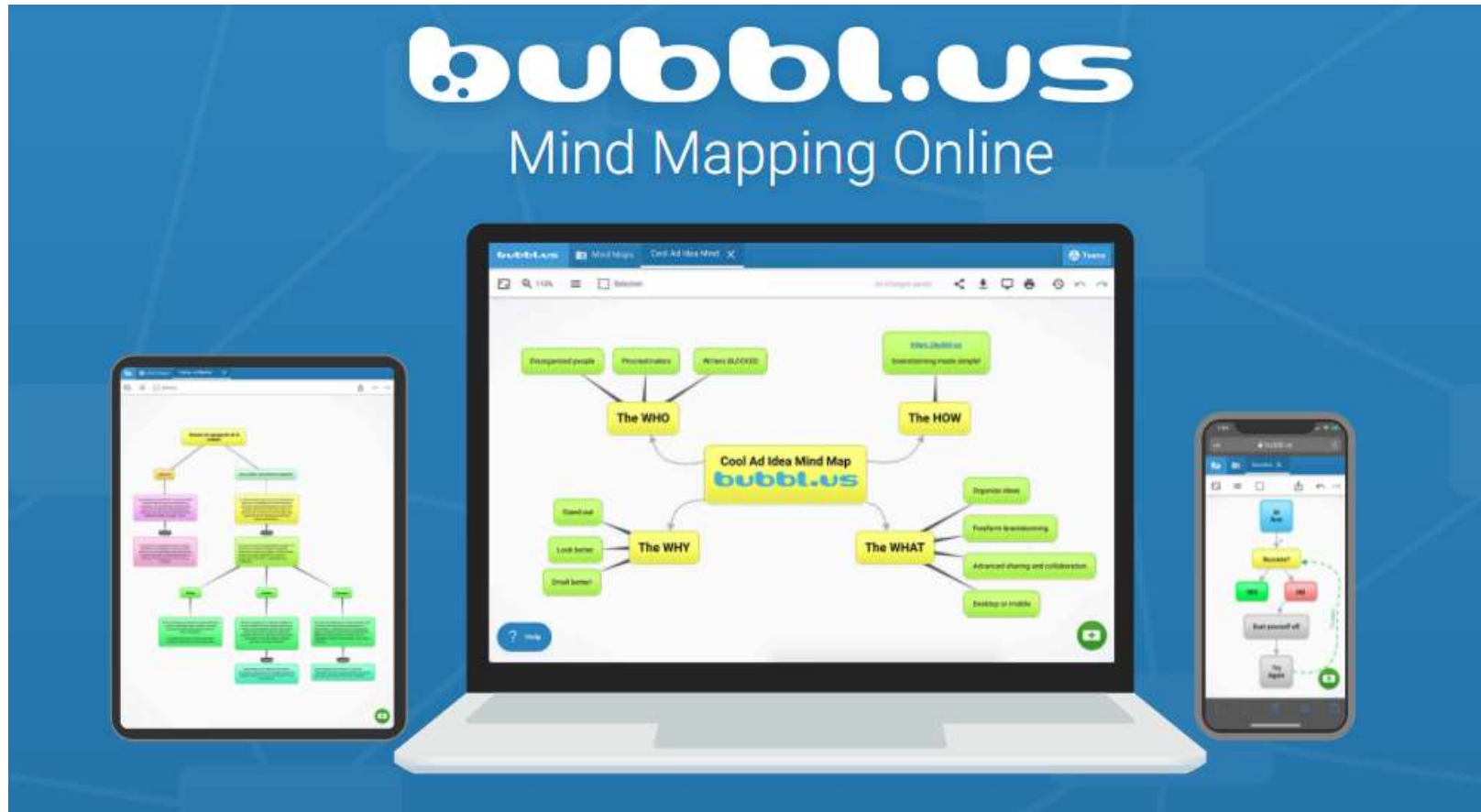
Die Verwendung digitaler Werkzeuge im Unterricht ermöglicht ein kommunikatives, kooperatives und individuelles Lernerlebnis für Schüler*innen.

Im Folgenden finden Sie eine Auswahl hilfreicher Tools, die für verschiedene Unterrichtsszenarien eingesetzt werden können.

Die Intention der nachfolgenden Seiten ist es, Ihnen einen ersten Eindruck über die Funktionen, Einsatzmöglichkeit und Produktmerkmale zu geben. Über den Link zur Hersteller-Webseite können Sie bei Interesse nähere Informationen zum jeweiligen Tool einholen.

Informieren Sie sich unbedingt vor Einsatz einer Applikation oder Software, ob diese (aus datenschutzrechtlichen Gründen) für Ihre Schule zugelassen ist.

Weitere Tool-Empfehlungen finden Sie, sortiert nach Kategorien (z.B. Fachspezifisch oder für verschiedene Schularten), auf der Website des Hessischen Bildungsservers (<https://medien.bildung.hessen.de/lernplattform/leif/lernmanagement/tools.html/index.html>).



Toolmerkmale

- ✓ Browser-basierte Nutzung
- ✓ Export als Bilddatei
- ✓ Leichter Zugang für Kollaboration über Link
- ✓ Präsentationsmodus
- ✓ Ermöglicht Teamwork



[Link zum Tool](#)

- Visuelles Organisieren von Ideen, Notizen und Aufgaben
- Kollaboration und gemeinsames Brainstorming



Canva for Education



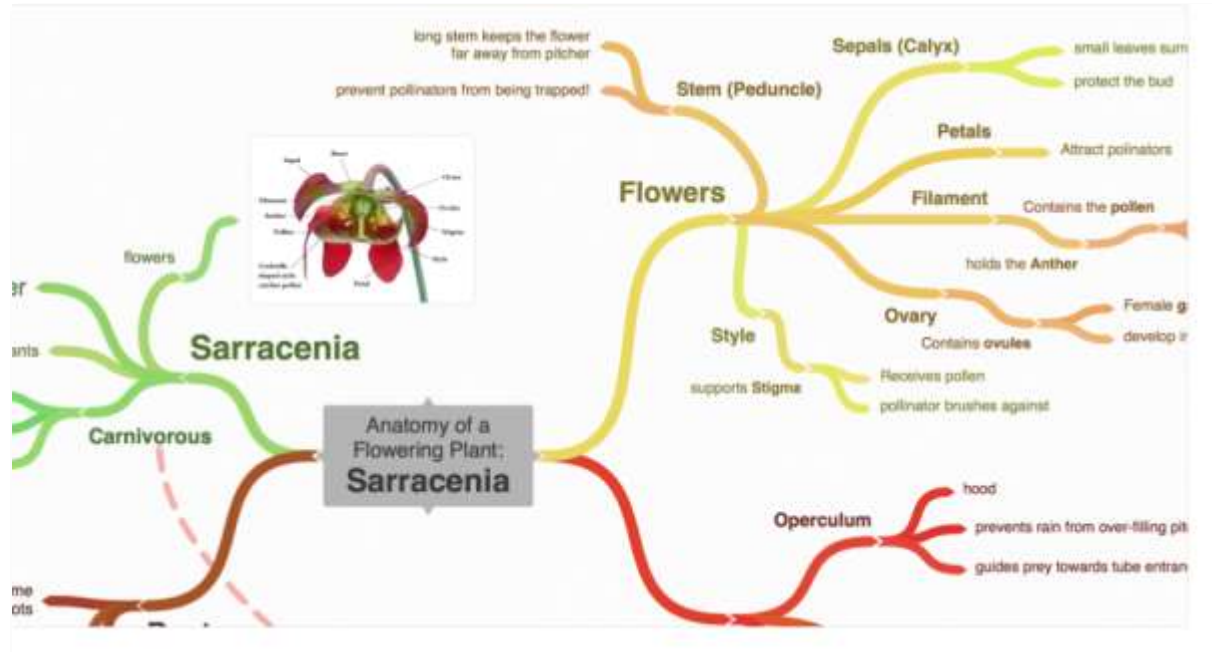
Toolmerkmale

- ✓ Browser-basierte Nutzung
- ✓ Erstellung von Postern, Präsentationen oder Infografiken
- ✓ Kollaboration an gemeinsamen Projekten
- ✓ Kostenfrei für Schüler und Lehrer von Klasse 1-12

- Erleichtert das Gestalten, Zusammenarbeiten und visuelle Kommunizieren im Klassenzimmer
- Vorlagen-basierte Visualisierung von Inhalten



[Link zum Tool](#)



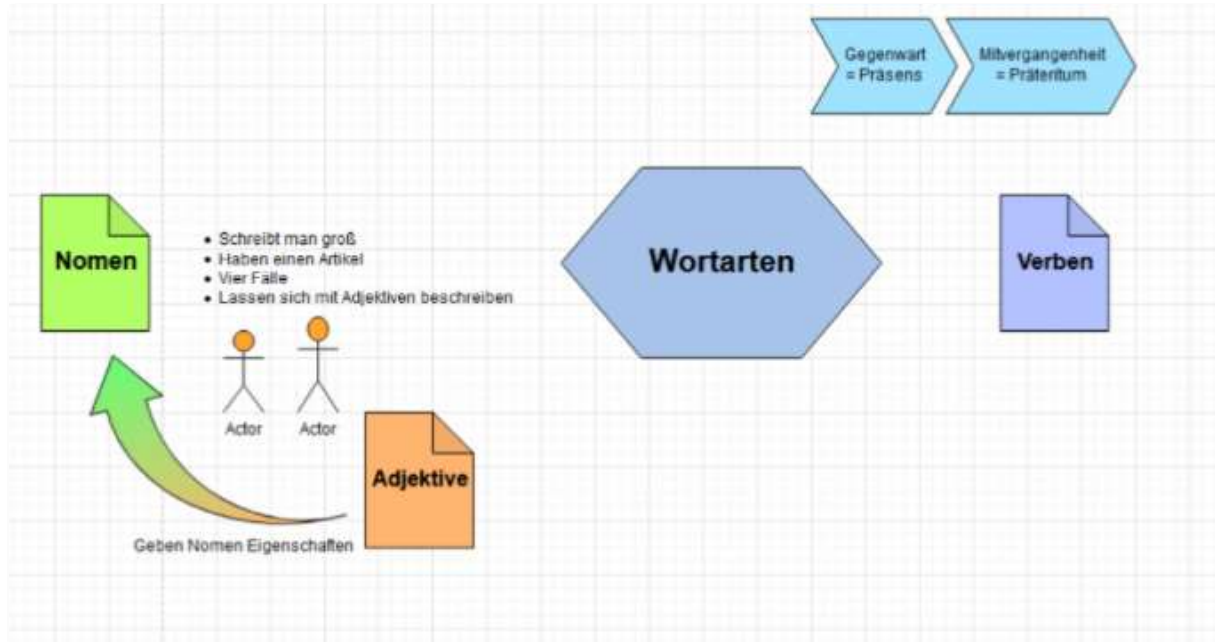
Toolmerkmale

- ✓ Browser-basierte Nutzung
- ✓ Echtzeit-Kollaboration
- ✓ Integration von Bildern
- ✓ Ergänzung von Textfeldern außerhalb des Diagramms
- ✓ Erstellung beliebig vieler Startpunkte, Abzweigungen und Schleifen

- Visuelles Organisieren von Ideen, Notizen, Aufgaben und Lerninhalten
- Kollaboration und gemeinsames Brainstorming



[Link zum Tool](#)



Toolmerkmale

- ✓ Browser-basierte Nutzung
- ✓ Verwendung ohne Account
- ✓ Export z.B. als Bilddatei oder PDF
- ✓ Speicherbar in Cloud-Speichern
- ✓ Intuitive Bedienung

- Visuelles Organisieren von Ideen, Notizen und Lerninhalten
- Eignet sich zum Erstellen von Tafelbildern und Plakaten



[Link zum Tool](#)



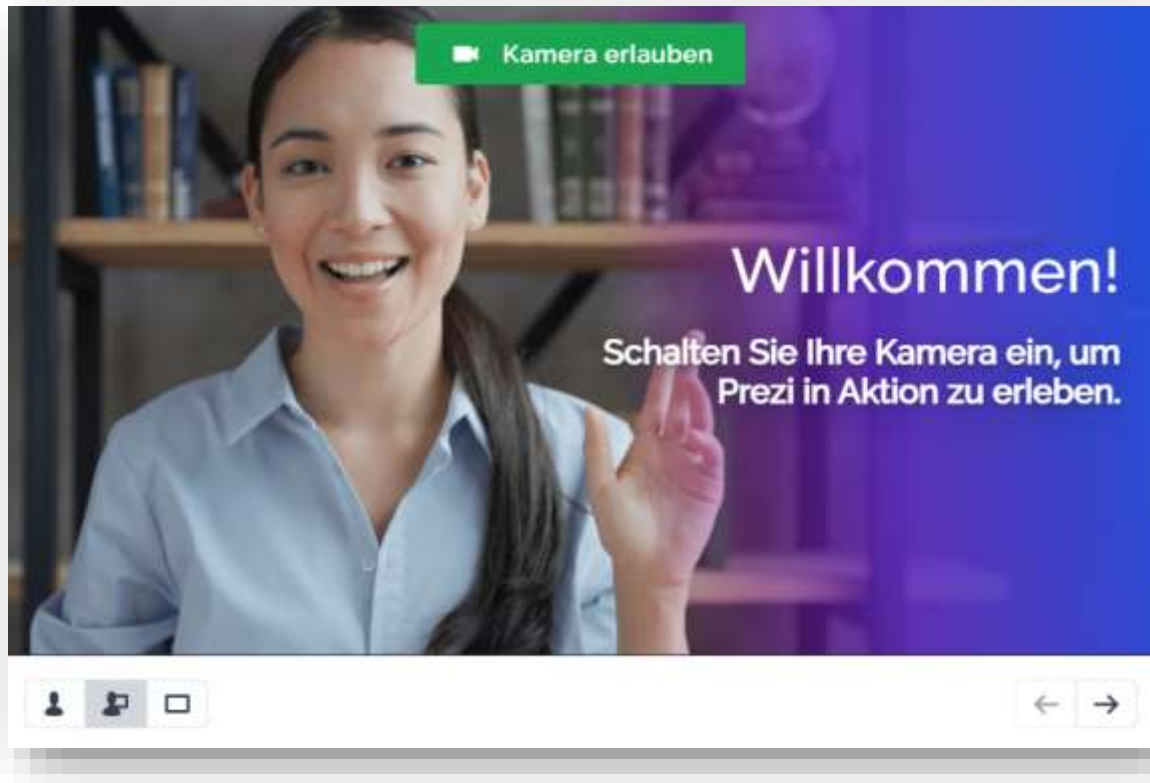
Toolmerkmale

- ✓ Browser-basierte Nutzung
- ✓ Erstellung von Präsentationen
- ✓ Steuerung der Präsentation von verschiedenen Endgeräten möglich
- ✓ Kostenfrei für Schüler und Lehrer – Anmeldung erforderlich

- (Gemeinsames) Erstellen von Präsentationen
- Vielfältige Steuerungsoptionen für das Präsentieren der Inhalte



[Link zum Tool](#)



Toolmerkmale

- ✓ Browser-basierte Nutzung
- ✓ Vortragenden und Präsentation gleichzeitig darstellen
- ✓ Kostenpflichtig - Anmeldung erforderlich

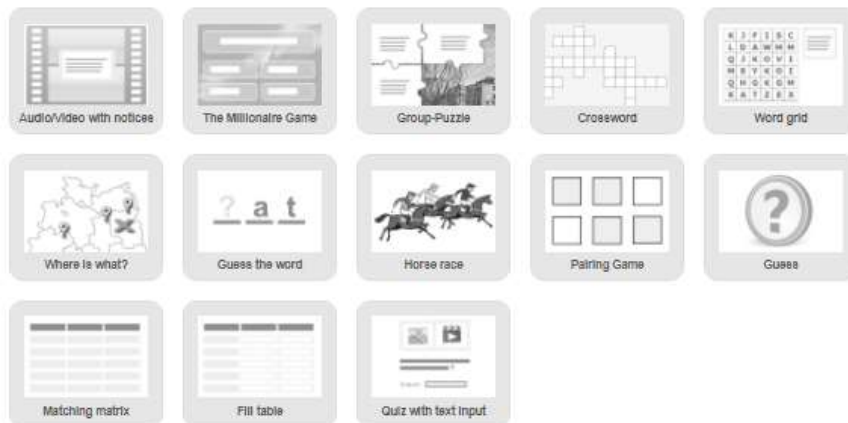
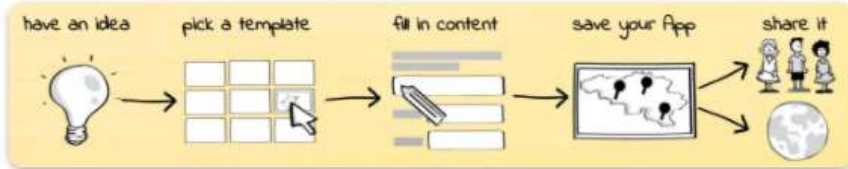
- Vorlagen-basierte Erstellung von Infographiken, Diagrammen oder beweglichen Präsentationen
- Ermöglicht bei Video-basierten Vorträgen, den Redner und den zu präsentierenden Inhalt gleichzeitig anzuzeigen.



[Link zum Tool](#)

Learning Apps

- Vorlagen-basierte Erstellung von Quizzes



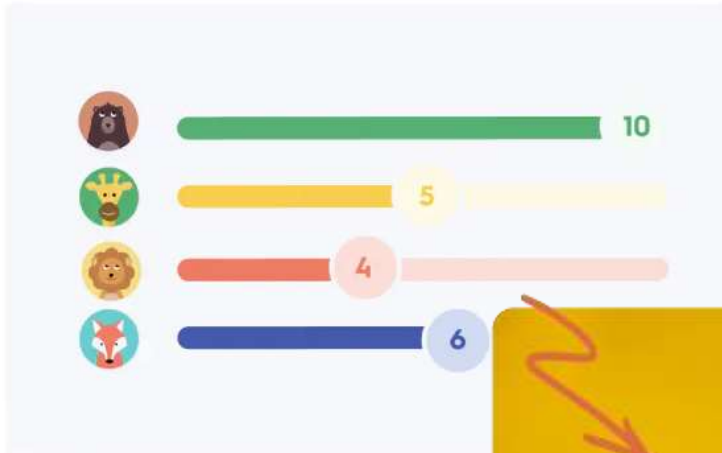
Toolmerkmale

- ✓ Zahlreiche Vorlagen für verschiedene Aufgabentypen und Fächer
- ✓ Leicht zu erstellen

 [Link zum Tool](#)



Quizlet



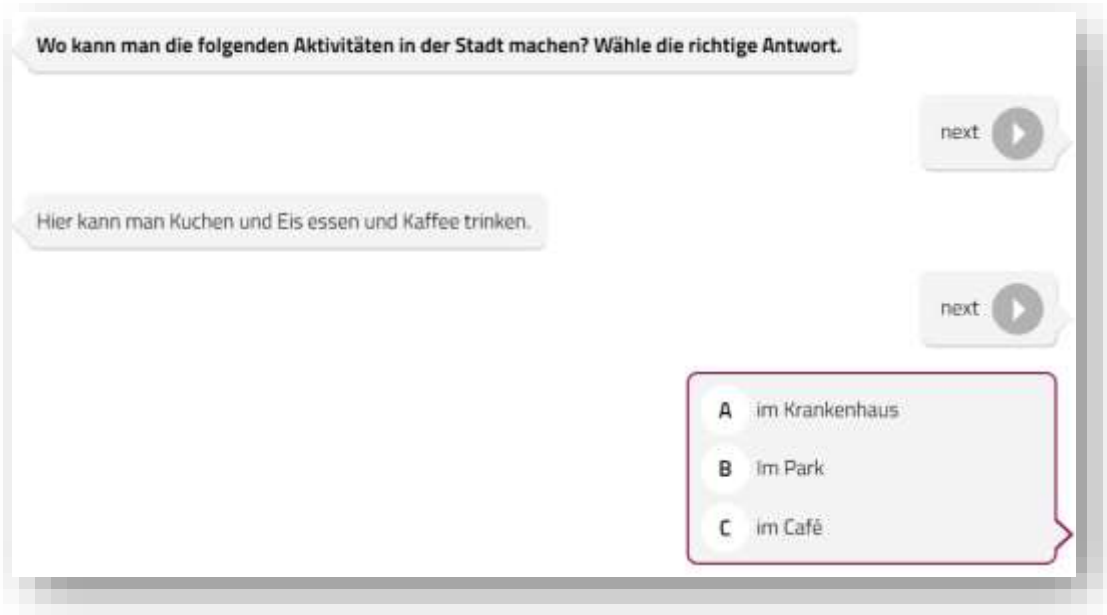
Toolmerkmale

- ✓ Browser-basierte Nutzung
- ✓ Schnelle Erstellung von Quizzes
- ✓ Kollaboration durch gemeinsames Lösen von Quizzes
- ✓ Kostenfreie Nutzung – Account erforderlich

- Erstellung von Quizzes zu Lerninhalten
- Festigung des vermittelten Wissens durch kleine Wettbewerbe



[Link zum Tool](#)



Toolmerkmale

- ✓ Browser-basierte Nutzung
- ✓ Erstellung und Sammlung von Quizzes
- ✓ Kostenfrei für Schüler und Lehrer – Anmeldung zur Erstellung von Quizzes notwendig

- Einfaches Erstellen von Quizzes
- Umfangreiche Sammlung an bereits erstellten Quizzes



[Link zum Tool](#)



Toolmerkmale

- ✓ Browser-basierte, kostenfreie Nutzung
- ✓ Vorlagen für verschiedene Schularten und Personengruppen (LuL und SuS)
- ✓ Kollaboration an gemeinsamen Projekten
- ✓ Intuitive Bedienung
- ✓ Mit der kostenfreien Basisversion erstellte Inhalte können nur als frei zugänglicher Link geteilt werden

- Erstellung u.a. von Infografiken, Quizzes, Spielen, interaktiven Bildern und Präsentationen z.B. zu Lerninhalten



[Link zum Tool](#)

My Maps



Toolmerkmale

- ✓ Browser-basierte Nutzung
- ✓ Erstellung von benutzerdefinierten Karten
- ✓ Kollaboration an gemeinsamen Projekten
- ✓ Kostenfreie Nutzung
- ✓ Anmeldung mit Google-Account erforderlich

- Erleichtert das Gestalten, Zusammenarbeiten und visuelles Kommunizieren im Klassenzimmer
- Individualisierte Kartendarstellung



[Link zum Tool](#)



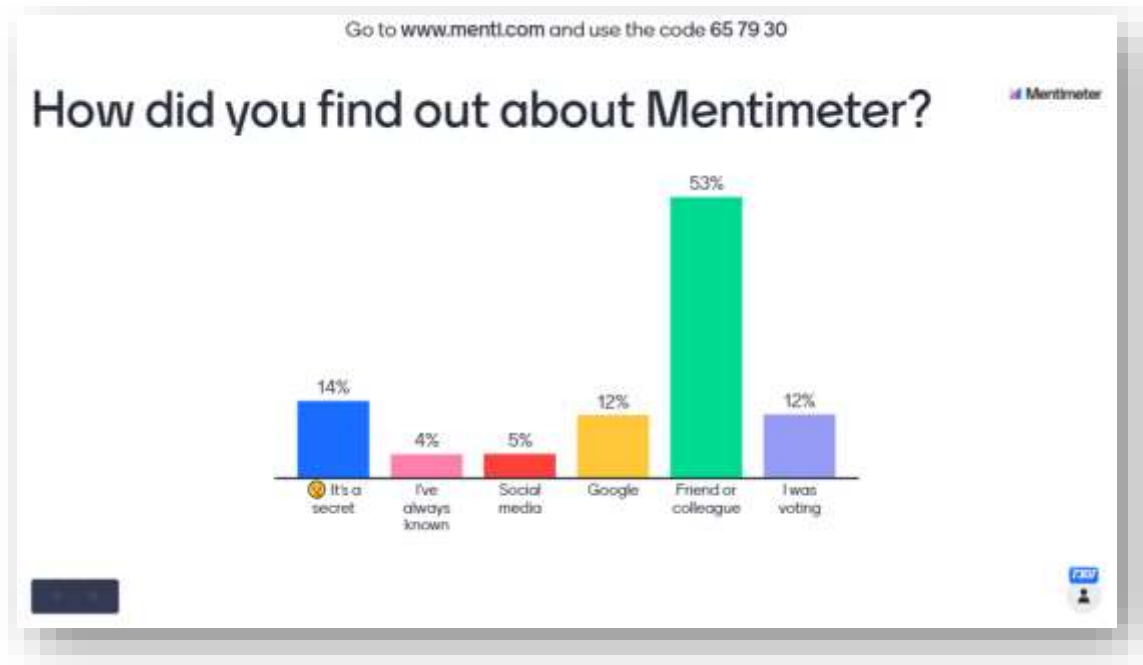
Toolmerkmale

- ✓ Browser-basierte Nutzung
- ✓ Download der erstellten Inhalte möglich
- ✓ Kostenfrei für Schüler und Lehrer – Anmeldung erforderlich
- ✓ Abwechslungsreiche Gestaltung und Vermittlung von Unterrichtsinhalten

- Erstellung von animierten Videos, Whiteboard-Videos, Präsentationen, Bildschirmaufnahmen oder GIFs



[Link zum Tool](#)



Toolmerkmale

- ✓ Browser-basierte Nutzung
- ✓ Teilnahme von diversen Endgeräten möglich
- ✓ Kostenfreie Basisversion für Schüler und Lehrer – Anmeldung erforderlich
- ✓ Anonymisierte Auswertung

- Einfaches Erstellen und Gestalten von Umfragen in verschiedenen Formaten
- Abwechslungsreiche Darstellungsmöglichkeiten der Ergebnisse



[Link zum Tool](#)



Produktmerkmale

- ✓ Browser-basierte Nutzung
- ✓ Kostenpflichtig – Anmeldung erforderlich
- ✓ Testversion möglich (1000 begrenzte Ansichten)

- Hinzufügen von kurzen Steckbriefen/ Informationen auf Bildern, Karten oder in virtuellen Umgebungen
- Interaktive 360 °-Bilder und Videos mit Informationspunkten, z.B. für virtuelle Stadtführungen



[Link zum Tool](#)

CoSpaces Edu



Toolmerkmale

- ✓ Für alle Jahrgangsstufen und Fächer geeignet
- ✓ Optionale Verwendung mit VR-Brillen
- ✓ Schult digitale Fertigkeiten
- ✓ Erstellung von Projekten im Team

- Coding-Tool zum Erstellen von eigenen erlebbaren 3D-Umgebungen



[Link zum Tool](#)